



União dos Escoteiros do Brasil
GRUPO ESCOTEIRO CÔNEGO SORG - 346RS
Carazinho - RS
Mais Escoteiros, Melhores Cidadãos



ROTEIRO DE MATEMÁTICA

CIÊNCIA E TECNOLOGIA

Nome: _____

Ramo: _____ Telefone: _____

Examinador: _____

Profissão: _____

Nível 1:(3 itens) ____/____/____ Nível 2:(6 itens) ____/____/____ Nível 3:(9 itens) ____/____/____

	Competência	Data	Ass.
01	Definir matemática e dizer quais os seus 3 (três) principais ramos.		
02	Apresentar a biografia de 2 (dois) matemáticos famosos, apontando suas contribuições para essa ciência.		
03	Saber resolver as 4 (quatro) operações básicas.		
04	Construir uma pioneiria com bambu e medir as áreas e perímetros das faces da pioneiria mostrando os mesmos num projeto desenhado no papel.		
05	Ajudar alguém a estudar para uma prova de matemática, tirando suas dúvidas.		
06	Ter participado de alguma Olimpíada de Matemática e explicar qual importância das olimpíadas científicas.		
07	Ensinar, a seção ou a matilha/patrolha, como resolver 1 (um) Sudoku e explicar a importância dos jogos de lógica.		
08	Ensinar, a seção ou a matilha/patrolha, como resolver 1 (um) Sudoku e explicar a importância dos jogos de lógica.		
09	Ensinar, a seção ou a matilha/patrolha, como resolver 1 (um) Sudoku e explicar a importância dos jogos de lógica.		